

# 武汉晴川学院 2020 年普通专升本招生考试

## 《高级语言程序设计》课程考试大纲

本考试的目的是选拔部分高职高专毕业生升入武汉晴川学院继续进行软件工程专业本科阶段学习，考查考生是否熟悉 C 语言程序的结构和设计方法，是否掌握常用 C 函数、C 语言各项语法的正确使用方法，是否具备基本的算法设计能力和程序设计技能。即测试学生的综合程序设计能力，也测试学生的基本语法。

一、考试科目名称：《高级语言程序设计》

二、考试方式：笔试、闭卷

三、考试时间：90 分钟

四、试卷结构：总分 100 分

1. 选择题（共 40 分）（20 个选择题，每个 2 分，难易度题目分布为：10 个容易、6 个中等、4 个难）

2. 填空题（共 20 分）（10 个填空题，每个 2 分，难易度题目分布为：5 个容易、3 个中等、2 个难）

3. 编程题（共 40 分）（3 个编程题，1 个 10 分，一个 14 分，一个 16 分，难易度题目分布为：1 个容易、1 个中等、1 个难）

顺序结构 1 题（10 分）

循环结构 1 题（14 分）

指针 1 题（16 分）

## 五、考试范围与要求

### 第 1 章 C 语言概述

#### （1）学习目的与要求

通过本章学习，熟练掌握标识符与关键字的概念及使用，掌握算法的概念及表示方法，初步掌握 C 语言的上机环境，了解 C 语言的特点。

#### （2）考核知识点与考核目标

- ① 了解 C 语言基础知识、标识符、关键字、注释；
- ② 掌握 C 语言的开发环境；
- ③ 着重了解 C 语言的基本结构、算法。

## 第 2 章 基本数据类型、运算符与表达式

### (1) 学习目的与要求

通过本章学习，熟练掌握数据类型的概念、符号常量和变量的定义格式、表达式的书写及其运算次序、不同类型数据间的转换方法。

### (2) 考核知识点与考核目标。

基本数据类型；

运算符和表达式；

数据类型的转换。

## 第 3 章 简单的 C 语言程序设计

### (1) 学习目的与要求

通过本章学习，牢固掌握基本语句的书写格式及使用，熟练掌握输入输出函数的使用，并能简单编程。

### (2) 考核知识点与考核目标

C 语言的结构特点，scanf() 与 printf() 两个函数的用法。

## 第 4 章 程序的控制结构

### (1) 学习目的与要求

通过本章学习，牢固掌握 if 语句的使用方法，熟练掌握分支结构程序的编写方法。牢固掌握 while 语句、do-while 语句、for 语句的使用方法及其它们之间的区别，熟练掌握循环结构程序的编写方法。

### (2) 考核知识点与考核目标

① 掌握顺序结构程序设计方法，会用顺序结构方法编程解决实际案例。

② if 语句 3 种形式；

③ switch 选择结构程序设计特点；

④ 熟练掌握 while 语句、do-while 语句、for 语句 3 种循环结构（重点）；自增自减运算在循环结构中的灵活应用；break 语句和 continue 语句的应用。

## 第5章 函数

### (1) 学习目的与要求

通过本章学习，牢固掌握函数的定义、申明、调用，函数调用时数据传递方法：值传递、地址传递、函数返回值传递、利用外部变量传递数据，函数的嵌套调用及递归调用，数组作为函数参数。局部变量与全局变量，动态变量、静态变量、寄存器变量、外部变量，变量的生存期及作用域，内部函数和外部函数。

### (2) 考核知识点与考核目标

①函数的定义、申明、调用，函数调用时数据传递方法；

②值传递、地址传递、函数返回值传递、利用外部变量传递数据，函数的嵌套调用及递归调用，数组作为函数参数；

③局部变量与全局变量，动态变量、静态变量、寄存器变量、外部变量，变量的生存期及作用域；

④内部函数和外部函数。

## 第6章 数组

### (1) 学习目的与要求

通过本章学习，牢固掌握一维数组、二维数组和字符数组的定义和引用方法，熟练掌握数组的程序设计方法。

### (2) 考核知识点与考核目标

① 一维数组

熟练掌握一维数组的定义、一维数组元素的引用和初始化；

② 二维数组

掌握二维数组的定义、一维数组元素的引用和初始化；

③ 字符型数组

熟练掌握字符数组的定义，字符数组元素的引用和初始化，常用的字符串处理函数，字符串及其结束标记；

④ 使用数组的程序设计方法：排序

掌握选择排序、冒泡排序的基本思想。

## 第7章 指针

### (1) 学习目的与要求

通过本章学习，牢固掌握地址和指针的概念；指针变量的定义、初始化、赋值、引用；取地址运算符、指针运算符；使用指向一维、二维数组的指针变量来处理数组元素，指向字符串的指针变量的使用；指针变量、数组名作为函数参数；指针数组的定义、初始化，指针数组元素的使用。

## (2) 考核知识点与考核目标

①地址和指针的概念；

②指针变量的定义、初始化、赋值、引用；取地址运算符、指针运算符；使用指向一维、二维数组的指针变量来处理数组元素，指向字符串的指针变量的使用；

③指针变量、数组名作为函数参数；指针数组的定义、初始化，指针数组元素的使用。

## 第 8 章 结构体与共用体

### (1) 学习目的与要求

通过本章学习，牢固掌握结构体的应用场合；结构体类型与结构体变量；结构体数组；结构体的应用。

### (2) 考核知识点与考核目标

①结构体的应用场合；

②结构体类型与结构体变量；

③结构体数组。

## 六、主要参考书目

王敬华. C 语言程序设计教程(第二版): 清华大学出版社, 2009.